

Κόκκινη πόρτα

Αφήγηση: Ξεκλειδώνετε την κόκκινη πόρτα και μπαίνετε σε ένα δωμάτιο γεμάτο χαλάσματα. Με μια πιο προσεκτική ματιά καταλαβαίνετε ότι πρόκειται για τα χαλάσματα ενός σπιτιού. Σπασμένα πιάτα και φλιτζάνια είναι σκορπισμένα σε όλο το πάτωμα, υφαντά κουρελιασμένα βρίσκονται σε μια γωνιά του δωματίου. Το μόνο που έχει μείνει όρθιο είναι ένα τραπέζι ανατολίτικου στυλ πάνω στο οποίο υπάρχει μια μισοτελειωμένη παρτίδα από ένα επιτραπέζιο παιχνίδι. Πλησιάζετε. Παρατηρείτε. Ταξίδι στην Πόλη - Ζήτημα, έτσι λέγεται το παιχνίδι. Στο ταμπλό μια πόλη χωρισμένη στα δύο μ' έναν τοίχο. Από την μια πλευρά σπίτια αξιοπρεπή, σπίτια με ωραίους κήπους, ακόμα και με πισίνες και από την άλλη πλευρά σπίτια διαφορετικά, χωρίς παράθυρα ανοιχτά. Όλη την πόλη την διατρέχει ένα λιθόστρωτο μονοπάτι με άσπρα και μαύρα τετράγωνα. Τα κόκκινα πιόνια όλα στοιβαγμένα πάνω στα μαύρα τετράγωνα και περιτριγυρισμένα από τα άσπρα πιόνια. Τα μπλε από την άλλη, σκορπισμένα σαν αμέριμοι τουρίστες, στην πλευρά του ταμπλό με τα αξιοπρεπή σπίτια. Όσο κι αν προσπαθείτε δεν σας θυμίζει κανένα γνωστό σας επιτραπέζιο. Περιφέρεστε μέσα στα χαλάσματα και κάποιος από σας ανακαλύπτει 4 χάρτες και ένα χαρτί με τις οδηγίες του παιχνιδιού.

Προτάσεις αξιοποίησης του δωματίου:

Χάρτες (θα τους βρείτε στην αρχική σελίδα της κόκκινης πόρτας)

- Εκτυπώστε τους χάρτες σε 5-6 αντίτυπα και μοιράστε τους στους συμμετέχοντες. Ζητήστε να τους παρατηρήσουν και να προσπαθήσουν να μαντέψουν ποια περιοχή του κόσμου δείχνουν. Αφού εντοπίσουν τι δείχνουν οι χάρτες, ζητήστε τους να αναφέρουν ό,τι γνωρίζουν για την συγκεκριμένη περιοχή. Αξιοποιήστε τα όσα ειπώθηκαν από τους συμμετέχοντες και παροτρύνετέ τους να σκεφτούν τι μπορεί να σημαίνει η σταδιακή μείωση των πράσινων εδαφών και ποιους επηρεάζει. Συζητήστε έπειτα ενδεικτικά: *Πού θα μπορούσε να βρίσκεται αυτό το μισογκρεμισμένο σπίτι; Ποιοι θα μπορούσαν να ήταν οι κάτοικοί του; Που πήγαν;*
- Κάντε τέλος μία έρευνα για την ιστορία της περιοχής (γεγονότα, διεθνείς κινήσεις πολιτών κτλ). Πληροφορίες επίσης για την περιοχή μπορείτε να βρείτε και εδώ: <http://www.actionaid.gr/palestine>

Για μια δίκαιη παρτ(τρ)ίδα

- Προτείνετε στους συμμετέχοντες να παίξουν μια παρτίδα του παιχνιδιού Ταξίδι στην Πόλη Ζήτημα. Κατεβάστε και εκτυπώστε όλα τα υλικά του παιχνιδιού: το ταμπλό του παιχνιδιού, τα διαβατήρια των παικτών (κάρτες ρόλων), το ζάρι, τις κάρτες οδηγιών και κόψτε όπου δείχνει το ψαλίδι (θα τα βρείτε στην αρχική σελίδα της κόκκινης πόρτας). Δείξτε έπειτα το ταμπλό στους συμμετέχοντες και προσπαθήστε να μεταφέρετε το μονοπάτι του ταμπλό στο πάτωμα, ώστε να το παίξετε ως επιδαπέδιο παιχνίδι. Χρησιμοποιήστε πχ. μαύρες (ή ένα άλλο σκούρο χρώμα) και άσπρες κιμωλίες και ζωγραφίστε στο πάτωμα τα αντίστοιχα τετράγωνα. Τοποθετήστε τέλος τις κάρτες σε δύο στήλες (μπλε και κόκκινες)

προσέχοντας την αρίθμηση. Πρώτη είναι η νούμερο 1, από κάτω η νούμερο 2 κ.ο.κ.

- Χωρίστε έπειτα την ομάδα σε 3 μικρότερες, στην κόκκινη, στην μπλε και στην άσπρη.
- Μοιράστε τα αντίστοιχα διαβατήρια (κάρτες ρόλων) στην κάθε ομάδα και δώστε λίγο χρόνο για να τα μελετήσουν.
- Ζητήστε έπειτα από τις ομάδες να τοποθετηθούν στο επιδαπέδιο ταμπλό ως εξής: η μπλε και η κόκκινη ομάδα στέκονται στο τετράγωνο ΑΡΧΗ/ΤΕΛΟΣ ενώ τα μέλη της άσπρης ομάδας στέκονται ο καθένας μέσα στο χώρο του ταμπλό σε όποιο σημείο θέλει. Από δω και στο εξής τα μέλη της μπλε και της κόκκινης ομάδας κινούνται όλα μαζί σαν μονάδα (σαν πιόνι), εκτός αν υπάρξει διαφορετική οδηγία. Αντίθετα τα μέλη της άσπρης ομάδας κινούνται καθ' όλη την διάρκεια του παιχνιδιού ατομικά
- Εξηγήστε έπειτα ότι στόχος της μπλε και της κόκκινης ομάδας είναι να ολοκληρώσουν τη διαδρομή του μονοπατιού και όποια ομάδα φτάσει πρώτη στο τετράγωνο ΑΡΧΗ /ΤΕΛΟΣ είναι και η νικήτρια.
- Τα μέλη αντίθετα της άσπρης ομάδας παρακολουθούν την διαδρομή και είναι υπεύθυνα για την «Ασφάλεια των πολιτών»...
- Η μπλε και η κόκκινη ομάδα κινούνται ως εξής: η μπλε ρίχνει πρώτη το ζάρι και ανάλογα σε ποια χρωματιστή πλευρά σταματήσει αυτό, παίρνει και την αντίστοιχο χρώμα κάρτας. Διαβάζει δυνατά τις οδηγίες και πραγματοποιεί αυτά που λέει. Ακολουθεί η κόκκινη ομάδα, επαναλαμβάνοντας την παραπάνω διαδικασία. Όταν η κόκκινη ομάδα, πατάει σε μαύρο τετράγωνο τότε αυτόματα ενεργοποιούνται τα μέλη της άσπρης ομάδας, με τον εξής τρόπο: 2-3 από τα μέλη της άσπρης ομάδας περιτριγυρίζουν και φρουρούν τα μέλη της κόκκινης ομάδας που βρίσκονται εκεί. Το μαύρο τετράγωνο είναι σημείο ελέγχου (check point) και χώρος κράτησης. Όποιος κρατείται σε μαύρο τετράγωνο (check point), αφήνεται ελεύθερος μόνο με την οδηγία της κάρτας.
- Και μια τελευταία σημείωση, όταν διαβαστεί μια κάρτα, μπαίνει κάτω από τις άλλες του ίδιου χρώματος και άρα μπορεί να ξανά διαβαστεί στην διάρκεια της παρτίδας.
- Όταν η παρτίδα τελειώσει, σχολιάστε ενδεικτικά: *Πως νιώσατε στους ρόλους σας; Ποιανών νομίζεται ότι είναι η συγκεκριμένη παρτ(τρ)ίδα; Πόσο δίκαιη είναι και για ποιους; Τι θα μπορούσαμε να κάνουμε;*